

ANEXO I

DAS ADAPTAÇÕES TÉCNICAS POR CATEGORIA

CAMPEONATO MUNICIPAL DE FUTSAL DE BASE – 2026

CAPÍTULO I – DISPOSIÇÕES GERAIS

Art. 1º – Aplicam-se as Leis do Jogo de Futsal adotadas pela CBFS, ressalvadas as adaptações técnicas, pedagógicas e formativas previstas neste Anexo.

Parágrafo único – Nos pontos não expressamente adaptados, prevalecem as Leis do Jogo de Futsal.

Art. 2º – As adaptações são derivadas do Guia de Ajustes e Adaptações nas Regras 2026 da FPFS e foram incorporadas às categorias municipais expressamente indicadas, conforme a equivalência etária e a opção técnica da SEMEL.

CAPÍTULO II – ADAPTAÇÕES DE JOGO

Art. 3º – Conforme Comunicado Oficial da FPFS, serão feitas adaptações das regras que serão aplicadas nas categorias como segue abaixo:

1- BOLA DE SÁIDA – Regra 8

Todos os jogadores, exceto o jogador que faz a reposição de bola, devem estar na sua meia quadra de jogo. A bola está em jogo no momento em que é chutada e se move claramente para qualquer parte da quadra. Será possível marcar um gol direto na equipe adversária com um tiro de início ou reinício de jogo. *Aplicado nas categorias de base e adultos.*

Nas categorias (Sub 09 e Sub 11) fica mantido o ajuste realizado neste lance, não sendo válido o gol de chute direto a meta adversária no início ou reinício de jogo, mesmo que a bola toque no goleiro ou jogador adversário. Caso aconteça o tento resultante de bola de saída irregular, o reinício de jogo dar-se-á com um arremesso de meta a favor da equipe adversária.

2- ARREMESSO DE META – Regra 16

Nas *categorias (Sub 09, Sub 11 e Sub 13)*, o goleiro ao efetuar um arremesso de meta lançando a bola ao setor de ataque, não poderá ultrapassar a linha central da quadra pelo alto, devendo a bola tocar o solo da sua meia quadra ou em algum atleta da sua equipe ou do adversário. Contra a equipe infratora será marcado um tiro livre indireto sobre a linha central da quadra no local onde a bola passou.

A bola estará em jogo no momento em que for lançada ou jogada pelo goleiro e se mova claramente, não precisando sair da área de meta.

Nas *categorias (Sub 09 e Sub 11)* o arremesso de meta receberá os seguintes ajustes e adaptações:

- a) **Marcação da Equipe Adversária:** Os jogadores da equipe adversária deverão estar posicionados atrás da linha de 10m, podendo avançar após a bola entrar em jogo. Se os jogadores da equipe adversária invadirem o espaço antes do arremesso, o mesmo deverá ser repetido.
- b) **Lançamento do Goleiro:** Liberado o lançamento do goleiro ao setor de ataque. O goleiro será o único jogador que terá a prerrogativa de lançar a bola diretamente ao setor de ataque, desde que a bola toque o solo da sua meia quadra. Se a bola ultrapassar a linha central da quadra pelo alto

será marcado um tiro livre indireto contra a equipe infratora sobre a linha central da quadra no local onde a bola passou.

- c) **Transferência da bola ao setor de ataque:** Após o arremesso de meta pelo goleiro em seu setor defensivo, a bola não poderá ser transferida ao setor de ataque no segundo toque, somente do terceiro toque em diante.
- d) **Transferência da bola ao setor de ataque de dentro da área de meta:** Após o arremesso de meta, a bola não poderá ser transferida do interior da área de meta ao setor de ataque e ultrapassar a linha central da quadra pelo alto. Contra a equipe infratora será marcado um tiro livre indireto sobre a linha central da quadra no local onde a bola passou.

3- ARREMESSO E AÇÃO DO GOLEIRO – Regra 16

Nas **categorias (Sub 09, Sub 11 e Sub 13)**: O(A) goleiro(a), após praticar uma defesa para repor a bola em jogo chutando-a de fora da sua área de meta, deverá fazê-lo de modo que a bola, antes de ser chutada e atinja a quadra adversária pelo alto, esteja apoiada e/ou rolando no solo. Os chutes de “bate pronto” ou de “bola pingada” no solo, quando ocorrerem, a bola não poderá ultrapassar a linha central da quadra pelo alto. Esta infração será punida com um tiro livre indireto colocando-se a bola sobre a linha central no local onde ela passou.

4- DEVOLUÇÃO DE BOLA AO GOLERO – Regra 12

Nas **categorias (Sub 09 e Sub 11)**, após a reposição de bola com as mãos (no arremesso de meta ou com bola em jogo), será permitido **uma devolução de bola ao goleiro**, posicionado em sua meia quadra **até a linha de 10m**, mesmo que a bola não tenha ainda ultrapassado a linha central da quadra ou mesmo que ainda não tenha tocado em jogador adversário. O goleiro, por sua vez, deverá jogar com os pés, não podendo usar as mãos mesmo quando dentro da sua área de meta e terá até 4 segundos de posse de bola. Caso o goleiro ultrapasse a linha de 10m e toque na bola, exceda o tempo limite de posse de bola ou, estando dentro da sua área de meta, efetuar um chute pelo alto fazendo a bola ultrapassar a linha central da quadra, contra sua equipe será marcado um tiro livre indireto, colocando-se a bola no local onde o mesmo cometeu a irregularidade. Se o goleiro cometer a infração dentro da área de meta a bola será colocada sobre a linha da área no local mais próximo da infração.

5- TIRO LATERAL – Regra 15

A FIFA determinou que para se executar a cobrança de tiro lateral a bola deverá estar imóvel e colocada em cima da linha lateral.

Nas **categorias (Sub 09 e Sub 11)** a FPFS delibera que permanecerão as regras já utilizadas, podendo a bola ser colocada fora da quadra na distância de até 20 cm da linha lateral.

Será permitido que o jogador pise dentro da quadra na cobrança do Tiro Lateral.

Se um jogador executar o tiro lateral contra a meta adversária, o tento só será válido após ter havido, obrigatoriamente, três toques na bola executados por jogadores da mesma equipe. Se penetrar no gol diretamente ou ter ocorrido apenas o segundo ou ainda o terceiro toque ocorrer ao atingir ou ser dado pelo jogador adversário, o gol não será válido, sendo reiniciado o jogo com arremesso de meta em favor da equipe adversária.

6- DESCLASSIFICAÇÃO DE JOGADOR DA PARTIDA – Regra 12

Nas **categorias (Sub 09 e Sub 11)**, será introduzida a **desclassificação** do jogador da partida nos casos em que ele comete uma infração e já possuía um cartão amarelo e/ou comete uma infração moderadamente grave. Neste caso, o árbitro fará o gesto de substituição, girando um braço sobre o outro, indicando que o jogador será excluído da partida **podendo ser substituído por outro atleta**.

O atleta excluído poderá permanecer no banco de reservas, porém não poderá retornar a partida.

As Infrações punidas com o cartão vermelho direto continuarão sendo aplicadas conforme a Regra Nacional.

7- PARTICIPAÇÃO DE MENINAS NAS CATEGORIAS DE INICIAÇÃO

Nas **categorias de Iniciação (Sub 09 e Sub 11)**, desde o ano de 2021 foi permitido o registro e a inclusão de **meninas**, tendo em vista as pesquisas e estudos científicos sobre crescimento e desenvolvimento infantil que apontam não haver diferenças significativas entre meninos e meninas entre 0 e 10 anos de idade relacionadas a estatura, peso, proporcionalidade corporal, composição corporal (tecidos ósseo, muscular e adiposo) e, conseqüentemente, em caso de oportunidade, instrução e encorajamento equivalentes, tenderão a apresentar valores semelhantes de força, potência, velocidade, resistência, bem como habilidades motoras compatíveis ao jogo de Futsal.

Com este ajuste as **categorias de Iniciação (Sub 09 e Sub 11)** passam a ser mistas.

8- CAMISA DO “GOLEIRO-LINHA”

Nas **categorias de Iniciação e Base**, a camisa do “Goleiro-Linha” poderá ser diferente da camisa do goleiro da equipe, porém, para não causar confusão, deverá ter cores e tons diferentes da sua equipe e da equipe adversária. O árbitro, no caso de necessidade, solicitará a troca.